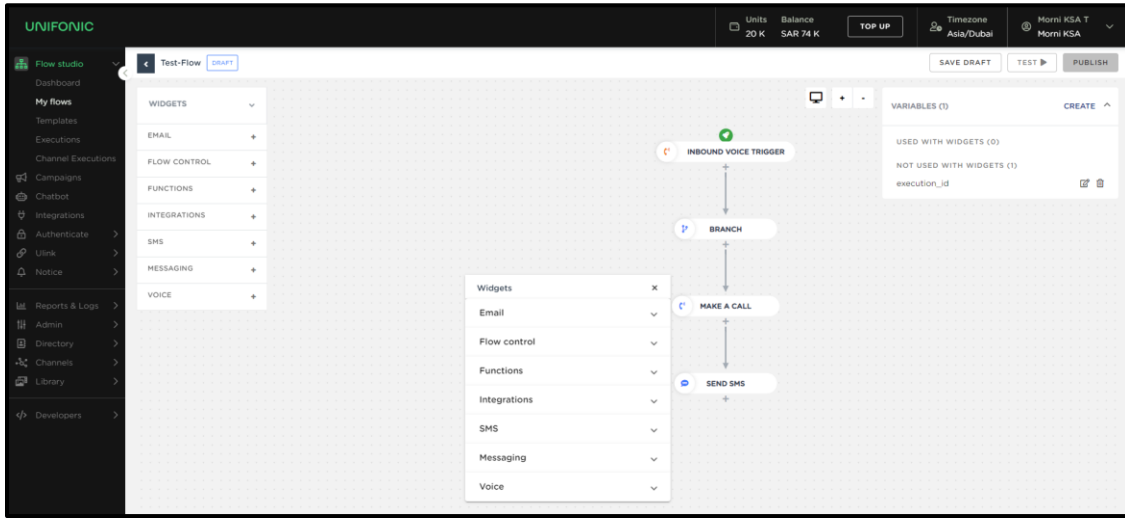


بناء التدفق

بمجرد أن يكمل المستخدمون خطوات إنشاء التدفق الأول من الصفر. بعد تحديد المشغل، ستهبط في لوحة (Flow Studio) تتكون لوحة (Flow studio) من الكائنات التي تسمح لك ببناء اتصال كامل متعدد القنوات (المشغلات والأدوات والمتغيرات والمعلومات). بمجرد تحديد المشغل الخاص بك، سترى على الجانب الأيمن أن المعلومات المرتبطة بهذا المشغل معروضة. بعد ذلك، يمكنك إضافة المزيد من الإجراءات/عناصر واجهة المستخدم ضمن المشغل إما عن طريق النقر فوق أيقونة علامة الجمع الموجودة أسفل المشغل في المخطط، والتي ستعرض بعد ذلك قائمة عناصر واجهة المستخدم المستخدم التي يمكنك إضافتها إلى التدفق أو عن طريق السحب من قائمة عناصر واجهة المستخدم في اللوحة الجانبية اليسرى ثم قم بإسقاطها تحت التشغيل.



تأكد من أنه في كل مرة تقوم فيها بتكوين عنصر واجهة المستخدم/المشغل، انقر فوق الزر "حفظ" الخاص بالمعلومات للتأكد من حفظ التغييرات وتكوين عنصر واجهة المستخدم/المشغل بشكل صحيح. الآن بعد أن قمت ببناء التدفق الخاص بك، يمكنك حفظ تقدمك حتى لا تفقد التدفق الخاص بك. كل ما عليك فعله هو النقر فوق الزر "حفظ المسودة" وبعد ذلك سيتم تلقائيًا حفظ كل تقدمك دون نشره. هذه طريقة جيدة للاستمرار في حفظ تقدمك دون تفعيل التدفق.

UNIFONIC

Units: 20 K Balance: SAR 74 K TOP UP

Timezone: Asia/Dubai Morn KSA T Morn KSA

Flow studio

Dashboard

My Rows

Templates

Executions

Channel Executions

Campaigns

Chatbot

Integrations

Authenticate

Links

Notice

Reports & Logs

Admin

Directory

Channels

Library

Developers

Test-Flow DRAFT

WIDGETS

EMAIL

FLOW CONTROL

FUNCTIONS

INTEGRATIONS

SMS

MESSAGING

VOICE

INBOUND VOICE TRIGGER

BRANCH

MAKE A CALL

SEND SMS

VARIABLES (1) CREATE

UNIFONIC

Units: 20 K Balance: SAR 74 K TOP UP

Timezone: Asia/Dubai Morn KSA T Morn KSA

Flow studio

Dashboard

My Rows

Templates

Executions

Channel Executions

Campaigns

Chatbot

Integrations

Authenticate

Links

Notice

Reports & Logs

Admin

Directory

Channels

Library

Developers

Test-Flow DRAFT Last Saved 2023-01-189.37am

WIDGETS

EMAIL

FLOW CONTROL

FUNCTIONS

INTEGRATIONS

SMS

MESSAGING

VOICE

INBOUND VOICE TRIGGER

BRANCH

MAKE A CALL

SEND SMS

VARIABLES (1) CREATE

USED WITH WIDGETS (0)

NOT USED WITH WIDGETS (1)

#execution_id